

發現生活中的互動

互動設計體驗營

時間：115年7月1~3日 09:00~17:00

地點：大同大學經營大樓208A、B

名額：營隊上限人數25人（依完成報名順序篩選）

教師：黃臣鴻老師、王文嘉老師

報名方式：**表單回覆**，
即日起至6月22日(一) 截止

網址：
<https://forms.gle/YQ2jGvTRho2Xujsq7>

因人數限制，預計於6/23 17:00前寄發錄取通知，
如欲放棄，請於6/23 12:00前通知圖書館資訊組，
以便通知候補同學

互動設計體驗營又要來告訴大家生活中的互動與樂趣！這次營隊將帶領大家設計專屬的AR互動繪本，同時引導你進入AR、VR及互動設計的領域，瞭解AR的有趣與互動設計的意義。藉由設計思考的課程與實作，學習從生活觀察、創意思考、實作整合、及測試驗證，讓你的創意及想法可以具體的實踐。

大同大學115年大學
社會責任實踐計畫(USR)



報名請掃 QR Code 02-77364778

主辦單位：大同大學數位媒體設計學系

聯絡人：

永春高中圖書館資訊組 吳筱苓組長

02-27272983 #701

nico5140@ycsh.tp.edu.tw

大同大學 黃臣鴻老師

chhuang@gm.ttu.edu.tw



大同大學 數位媒體設計學系

Tatung University

Department of Digital Media Design





互動設計工作營 日程表

DAY1：7/1 Tue 地點：大同大學經營大樓208A/B

- 08:30 ~ 09:00 ➡ 報到
- 09:00 ~ 09:10 ➡ 互動設計體驗營活動說明-致詞、破冰遊戲
- 09:10 ~ 10:20 ➡ 主題說明
- 1.主題：「聽障生在生活中會遇到的一些問題」
 - 2.介紹什麼是互動繪本？AR能怎麼運用？分享一些可愛的AR繪本作品影片或實體
 - 3.蒐集資料與簡單分享
- 10:20 ~ 11:00 ➡ 走近聽障世界，學會更多理解
- 11:00 ~ 11:10 ➡ 休息
- 11:10 ~ 12:00 ➡ 設計思考、互動設計
- 「啟發創意：探索互動設計與設計思考的精髓」
 1. 互動設計是什麼？
 2. 設計思考
- 12:00 ~ 13:30 ➡ 中午休息
- 13:30 ~ 14:10 ➡ 遊戲設計、ARVR
- 「玩出創新：探索遊戲設計與AR/VR/MR的無限可能」
 1. 遊戲設計是什麼？
 2. AR、VR、MR？
- 14:10 ~ 15:10 ➡ 去校園走走-大同大學導覽
- 15:10 ~ 15:30 ➡ 休息
- 15:30 ~ 16:30 善用工具 (Unity + AR)
- ➡ - 「什麼是假、什麼是真」、「來玩，一個小案例」
- 16:30 ~ 17:00 ➡ 繪下你的想法 - 繪本腳本企劃
- 17:00 ~ ➡ 期待明天



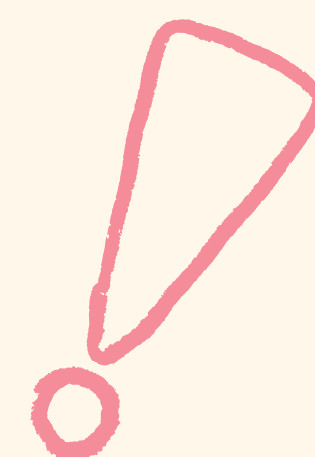
Tatung University
Media Design



互動設計工作營 日程表

DAY2：7/2 Wed 地點：大同大學經營大樓208A/B

- 08:30 ~ 09:00 → 報到
- 09:00 ~ 10:00 → 繪下你的想法 (設計思考-發想)
 - 繪本腳本企劃
- 10:00 ~ 11:00 → 繪本腳本企劃發表
- 11:00 ~ 12:00 → 繪本製作
 - 1. 製作繪本+AR圖卡
 - 2. 數位內容製作(拍照、錄影)
 - 「影片製作中：我們的數位起點」
- 12:00 ~ 13:30 → 中午休息
- 13:30 ~ 17:00 → 繼續製作
- 17:00 ~ → 期待明天



DAY3：7/3 Thu 地點：大同大學經營大樓208A/B

- 08:30 ~ 09:00 → 報到
- 09:00 ~ 10:00 → 影片剪輯、影片匯入Unity
- 10:00 ~ 12:00 → 作品優化與整合、Unity問題解決
- 12:00 ~ 13:30 → 中午休息
- 13:30 ~ 15:00 → 作品最後測試及發表準備
 - 「成功的最後一步」
 - 學生之間互相測試
- 15:00 ~ 16:30 → 作品發表及展示 (互動設計體驗營發表)
 - 「介紹你的作品，贏得掌聲」
 - 繪本+AR成果
- 16:30 ~ 17:00 → 大合照
- 17:00 ~ → 明年再見~



Tatung University
Media Design