

第1140315梯次小論文寫作比賽得獎名單

作品標題	班級	座號	作者1	座號	作者2	座號	作者3	指導老師 一	指導老師 二	等次
古堡之戀：3D遊戲 場景製作	210	3	宋0芸					曾0蓮	張0萱	特優
當科技成為畫筆-AI 對於繪畫輔助影響 之研究	210	11	黃0慈					曾0蓮	張0萱	特優
「島」不是島・水 上浮生—人工浮島 在都市濕地的生態 挑戰與永續創新	110	10	楊0綺					葉0雅	王0涵	優等
互動賞桐趣：客家 桐花祭互動式網站	210	4	林0羽					曾0蓮	葉0雅	優等
玩轉元宇宙—以虛 擬角色解讀二次元 文化潮流	210	9	喬0芝					曾0蓮	陳0醇	優等
月子中心的行銷領 域和其選擇的商業 手法	110	3	林0晴					王0涵	葉0雅	甲等
韓國 K- pop 影響 力的演變及商業趨 勢：以團體 Seventeen 的發展 路徑為觀察	110	5	姚0慈					王0涵		甲等
狗狗慢食碗	110	7	陳0辰	18	魏0儀			王0涵	葉0雅	甲等
智慧植物養護裝置	110	21	張0中	20	徐0佑			葉0雅	陳0隆	甲等
水瓶中的細菌	112	11	陳0緣	12	黃0芹			王0惠		甲等
位移置指定區域之 機率探討	115	5	李0傑					楊0源		甲等
麻將小白的胡牌之 路	115	8	倪0恩					陳0隆	錢0	甲等
小軟體變大文化— 從初音的誕生探討 流行文化的商業模 式	206	6	孟0	24	林0瑟	8	林0予	葉0芬	吳0萱	甲等

第1140315梯次小論文寫作比賽得獎名單

作品標題	班級	座號	作者1	座號	作者2	座號	作者3	指導老師 一	指導老師 二	等次
「容」不下的利益——從法制面探討容積獎勵氾濫所造成的問題	206	7	林0潔	27	陳0	25	俞0瑋	葉0芬	吳0萱	甲等
穩養無慮，長久相隨---寵物智慧養育箱	210	5	姜0甯					曾0蓮	張0萱	甲等
從遊戲看文化:用Unity 遊戲開發探索韓國文化之美	210	7	陳0臻					曾0蓮	張0萱	甲等
古堡之戀:Unity遊戲開發	210	10	黃0尹					曾0蓮	張0萱	甲等
反轉棋局~線上西洋棋反轉術	210	20	李0洸					陳0隆	曾0蓮	甲等
坐得對，腰不累！製作智能矯正椅墊	210	24	陳0					曾0蓮	張0萱	甲等
「適」老「適」得其所——長照空間設計模型探索	210	25	楊0儒					曾0蓮		甲等
EcoType-對現有鍵盤不足的自製解決方案研究	210	27	戴0彝					曾0蓮	陳0隆	甲等
無形的殺手-胰臟癌	214	12	金0綦	3	何0瑾	11	林0岑	簡0嘉	陳0穎	甲等
維多利亞時代的服飾的流變與象徵——從電影《維多利亞女王：風華絕代》為例	306	17	廖0晴	08	林0妤	25	蘇0晏	江0瑜	吳0萱	甲等
機翼翼型翼弦比與升阻比相關性研究	310	17	張0程	16	馬0榮			劉0宜		甲等