

2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽須知

International ICT Innovative Services Awards 2023

一、活動時間

- (一) 報名日期(線上)：112 年 8 月 1 日(二)上午九點開放報名~112 年 10 月 5 日(四)下午五點截止
- (二) 初賽日期：112 年 10 月 16 日(一)~112 年 10 月 20 日(五)
- (三) 國際交流-英文組臺灣區複賽日期：112 年 10 月 21 日(六)英文簡報
- (四) 決賽日期：112 年 11 月 4 日(六) 8:00am-5:00pm
- (五) 決賽活動地點：國立臺灣大學綜合體育館（臺北市羅斯福路四段一號）
- (六) 活動網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

二、辦理單位

- (一) 指導單位：數位發展部、教育部
- (二) 主辦單位：數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會
- (三) 共同主辦單位：交通部科技顧問室、經濟部商業司、臺北市政府資訊局
- (四) 協辦單位：聯新國際醫療集團、新加坡商鈦坦科技、友達光電股份有限公司、鈺立微電子股份有限公司、華電聯網股份有限公司、宏碁股份有限公司、AI 金融科技協會、財團法人資訊工業策進會
- (五) 合作單位：中華民國大專校院資訊服務協會、中華民國資訊安全學會、亞洲無人機 AI 創新應用研發中心、臺灣無人機大聯盟
- (六) 執行單位：台北市電腦公會

三、競賽類別

- (一) 競賽類別分為三大類，包含「大會專題類」、「國際交流類」及「指定專題類」。
- (二) 報名方案

報名身份	說明	
大專校院(含碩博士)	每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。	「鈦坦敏捷開發特別獎」不受「每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組」之限制。 • 鈦坦敏捷開發特別獎：請詳見特別獎之「類別說明」及「相關規範(如：報名資格、評審組成、評分項目、獎勵方式等)」。
高中高職(含五專一~三年級)	每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。 可報名類組：大會專題類「高中高職組」，以及指定專題類「教育開放資料組」、「資安創新應用組」、「資安創新技術組」、「AI 金融科技應用組」	

※主辦單位擁有各報名隊伍最後參賽組別的調配權。

(三) 類別說明

● 大會專題類

編號	組名	說明
1.	資訊應用組 (IP)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、行動支付、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務…等。如： (1) 智慧工廠所需之「需求預測」、「生產排程最適化」、「生產設備故障預測」、「製程品質穩定控制」等相關智慧製造解決方案 (2) 智慧機械所需之「設備自動檢測」、「設備預知維修保養」、「耗材需求預測」、「操作參數最佳化及自動設定」等相關設備智慧應用方案 (3) 開源(Open Source)軟體開發，如開放文件格式(ODF)相關加值運用功能(如：API、共用程式 Utility、Tool、Macro、…等) ■ 應用現有的 ODF 文件應用工具，建立創新服務。譬如，將 Impressive 功能(例如：聚焦效果)結合到 LibreOffice 的簡報軟體 Impress 之中。 ■ 對現有的 ODF 文件應用工具能提出改善或加值應用方案，並與國際接軌，實作後回饋國際社群。譬如，讓 Inkscape 的向量圖形可以完整的(例如：透明、漸層、模糊等效果)呈現在 Impress。 (4) 區塊鏈技術提供「去中心化、匿名性、不可竄改性、可追蹤性、加密安全性」等特色，在金融、公共服務、供應鏈、醫療、農業、能源、智權、數位內容...等領域皆有應用之潛力 (5) 具有商業價值的大量動態影像應用與即時分析 (6) 雙向寬頻互動式 app 或網路社群應用 (7) 手機 (Android or iOS)有線或無線外接裝置應用 (8) 人體動態或靜態姿勢、生理訊息的擷取、分析(演算法)與應用 (9) 自動控制/GPS 自動導航飛行器 (UAV)與無線寬頻的整合型應用 (10) 遠距教學、視訊會議、線上遊戲等多人同時視頻應用 (11) 安全、防/救災、交通等應用 (12) 智慧型資料庫或社群網站的即時分析與動態反饋 (13) 其他雲端、行動、智慧聯網、資訊安全、AR/VR…等相關應用

編號	組名	說明
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	鼓勵團隊使用各種「生成式 AI」(Generative AI)工具，創造全新生成的內容(例如：生成的文字、圖像、音訊、影片、程式碼、行銷素材或 3D 模型等)，並應用於寫作、程式、醫療、遊戲、客戶服務、藝術或旅遊等，以更有效率的方式，開發出各式創新應用或服務。 生成式 AI 工具：(舉例如下，包含但不限於此) ● ChatGPT (Open AI) ● 365 Copilot (Microsoft) ● Workspace (Google) ● Claude (Anthropic) ● Midjourney (Midjourney) ● Alpaca (Stanford University) ● Bedtime Story Generator (Pagemaster)
3.	產學合作組 (PR)	(1) 與產業界簽訂「專題產學合作同意書」，針對共同關心的主題合作完成之專題者。 (2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務…等。
4.	高中高職組 (IPSH)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務…等。

● 國際交流類

編號	組名	說明
1.	國際交流-英文組 (IC1)	(1) 相關報名文件及現場簡報需以「英文」表達。 (2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務…等。
2.	國際交流-中文組 (IC2)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務…等。

● 指定專題類

編號	組名	說明											
1.	無人機應用組 (Drone-innovation)	鼓勵團隊使用「無人飛行載具(Unmanned Aerial Vehicle, UAV)」，並<u>利用其蒐集的資料進行分析</u>，亦可結合各種數位工具(例如人工智慧、物聯網、大數據、雲端運算、3D 建模等)，開發可應用於文創、觀光、運輸、農牧、搜救巡檢、預警、環境監測或飛行訓練遊戲...等各領域之 ICT 創新應用服務，範例如下(包含但不限於此) 【加分機制】 「產業出題」將於 5 月公布於競賽網站中，若團隊回應「產業出題」將酌予加分(至多 5%)，亦可依本組別說明自訂主題。 - 鼓勵團隊開發可優化「飛控」系統與「圖傳」系統等關鍵技術，請於「概述文件」詳述使用之<u>機型種類</u>、<u>飛控及圖傳處理</u>等系統，將酌予加分(至多 5%)，其評分項目請詳見 P.23。 企業出題 <table><tr><td>景翊 科技</td><td>無人載具海空聯合勘查及救災 應用</td><td>詳細內容  無人機企業出題</td></tr></table> 完整題目內容(請參照下方連結 P.1)： https://innoserve.tca.org.tw/doc/28/無人機企業出題 v2. pdf 【加值服務】 報名該組別的團隊，可於 8-9 月預約無人機業師指導(需完成報名程序並上傳作品概述文件) 【應用範例】 <table><tr><td>深化 智慧 農業</td><td>✓ 如由無人飛行載具結合感測器，提供農地及作物健康資訊 ✓ 或由無人飛行載具結合中央電腦系統或嵌入式系統，進行自動巡檢並噴藥</td></tr><tr><td>多元 巡檢 應用</td><td>✓ 室外應用情境：如橋梁/太陽能板/風力發電機/建築物外牆/高壓電塔瑕疵巡檢等 ✓ 室內或狹窄空間應用情境：如下水道或工廠管線巡檢等</td></tr><tr><td>空中 物流 運送</td><td>由無人機運送貨物，如緊急醫療物品、文件、物品或冷凍食品等</td></tr><tr><td>其他 領域 應用</td><td>不限</td></tr></table> 【無人機參考資源】 - 無人機飛行空域查詢 https://drone.caa.gov.tw/Default/DataList4 - 政府研究資訊系統(應用案例及研究)https://ppt.cc/fifWDx	景翊 科技	無人載具海空聯合勘查及救災 應用	詳細內容  無人機企業出題	深化 智慧 農業	✓ 如由無人飛行載具結合感測器，提供農地及作物健康資訊 ✓ 或由無人飛行載具結合中央電腦系統或嵌入式系統，進行自動巡檢並噴藥	多元 巡檢 應用	✓ 室外應用情境：如橋梁/太陽能板/風力發電機/建築物外牆/高壓電塔瑕疵巡檢等 ✓ 室內或狹窄空間應用情境：如下水道或工廠管線巡檢等	空中 物流 運送	由無人機運送貨物，如緊急醫療物品、文件、物品或冷凍食品等	其他 領域 應用	不限
景翊 科技	無人載具海空聯合勘查及救災 應用	詳細內容  無人機企業出題											
深化 智慧 農業	✓ 如由無人飛行載具結合感測器，提供農地及作物健康資訊 ✓ 或由無人飛行載具結合中央電腦系統或嵌入式系統，進行自動巡檢並噴藥												
多元 巡檢 應用	✓ 室外應用情境：如橋梁/太陽能板/風力發電機/建築物外牆/高壓電塔瑕疵巡檢等 ✓ 室內或狹窄空間應用情境：如下水道或工廠管線巡檢等												
空中 物流 運送	由無人機運送貨物，如緊急醫療物品、文件、物品或冷凍食品等												
其他 領域 應用	不限												

編號	組名	說明															
2.	無人機創新技術組 (Drone-tech)	創意	鼓勵團隊提出「ICT 創新構想」，以優化無人飛行載具性能，或提出與公共安全相關之無人飛行載具反制或航管的創新解決方案 ※只需有構想說明書														
		實證	鼓勵團隊提出「ICT 創新技術」，以優化無人飛行載具性能，或提出與公共安全相關之無人飛行載具反制或航管的創新解決方案 ※需實際做出作品														
			【加分機制】 1. 「產業出題」將於 5 月公布於競賽網站中，若團隊回應「產業出題」將酌予加分(至多 5%)，亦可依本組別說明自訂主題。 2. 鼓勵團隊開發可優化「飛控」系統與「圖傳」系統等關鍵技術，請於「概述文件」詳述使用之機型種類、飛控及圖傳處理等系統，將酌予加分(至多 5%)，其評分項目請詳見 P.23。 3. 企業出題 <table><tr><td>景翊科技</td><td>無人機商業物流運送機隊管理平台 UTM</td><td rowspan="3"> 詳細內容 </td></tr><tr><td>雷虎科技</td><td>無人機反制機制</td></tr><tr><td>原資系統整合</td><td>無人機車載起降系統</td></tr></table> 完整題目內容(請參照下方連結 P. 2)： https://innoserve.tca.org.tw/doc/28/無人機企業出題v2.pdf 【增值服務】 報名該組別的團隊，可於 8-9 月預約無人機業師指導(需完成報名程序並上傳作品概述文件) 【參考範例如下(包含但不限於此)】 <table><tr><td>無人機關鍵技術</td><td>優化「無人飛行載具之 ICT 創新技術」，提高無人機飛行表現，如：電源管理、視覺飛行、群飛/無人機展演、最佳飛行路徑、主動避障、動力系統偵測及應變、飛行軌跡追蹤、通訊加密或警示...等。</td></tr><tr><td>無人機反制</td><td>針對重要或禁航的場域(如：機場、發電廠、煉油廠、鐵道、軍事基地等)，如何透過偵測、預警、攔截、干擾或偽裝欺騙等方式，提出更創新的防禦或反擊系統。</td></tr><tr><td>UTM 無人機航管</td><td>建立無人機航管系統，內容涵蓋 1.無人機空域申請、2.航線審核、3.空域管理三項，系統應包含各項技術整合及探討，如無人機 Remote ID 身份識別、電子圍籬，空域管理，空域使用請求、通訊、避障、緊急訊息通報等面向，開發有助空中安全管控之系統或功能。</td></tr></table>		景翊科技	無人機商業物流運送機隊管理平台 UTM	詳細內容 	雷虎科技	無人機反制機制	原資系統整合	無人機車載起降系統	無人機關鍵技術	優化「無人飛行載具之 ICT 創新技術」，提高無人機飛行表現，如：電源管理、視覺飛行、群飛/無人機展演、最佳飛行路徑、主動避障、動力系統偵測及應變、飛行軌跡追蹤、通訊加密或警示...等。	無人機反制	針對重要或禁航的場域(如：機場、發電廠、煉油廠、鐵道、軍事基地等)，如何透過偵測、預警、攔截、干擾或偽裝欺騙等方式，提出更創新的防禦或反擊系統。	UTM 無人機航管	建立無人機航管系統，內容涵蓋 1.無人機空域申請、2.航線審核、3.空域管理三項，系統應包含各項技術整合及探討，如無人機 Remote ID 身份識別、電子圍籬，空域管理，空域使用請求、通訊、避障、緊急訊息通報等面向，開發有助空中安全管控之系統或功能。
景翊科技	無人機商業物流運送機隊管理平台 UTM	詳細內容 															
雷虎科技	無人機反制機制																
原資系統整合	無人機車載起降系統																
無人機關鍵技術	優化「無人飛行載具之 ICT 創新技術」，提高無人機飛行表現，如：電源管理、視覺飛行、群飛/無人機展演、最佳飛行路徑、主動避障、動力系統偵測及應變、飛行軌跡追蹤、通訊加密或警示...等。																
無人機反制	針對重要或禁航的場域(如：機場、發電廠、煉油廠、鐵道、軍事基地等)，如何透過偵測、預警、攔截、干擾或偽裝欺騙等方式，提出更創新的防禦或反擊系統。																
UTM 無人機航管	建立無人機航管系統，內容涵蓋 1.無人機空域申請、2.航線審核、3.空域管理三項，系統應包含各項技術整合及探討，如無人機 Remote ID 身份識別、電子圍籬，空域管理，空域使用請求、通訊、避障、緊急訊息通報等面向，開發有助空中安全管控之系統或功能。																

編號	組名	說明														
3.	教育開放資料組 (EDUOD)	報名資格：符合下述任一選項皆可。 鼓勵團隊優先使用「教育部(含所屬機關)開放資料」，將酌予加分鼓勵。 ■ 作品選項 1：須使用「教育部(含所屬機關)開放資料集」(至少 1 筆)，多元應用於教育(如：求學進修)、休閒觀光、就業、社會服務、開店選址、租房買房等，製作網頁或智慧型手持裝置的應用程式(不指定作業系統平臺)。 ■ 作品選項 2：須使用「政府資料開放平台 (http://data.gov.tw)資料集」(至少 1 筆)，開發與「教育相關」應用程式作品。 📌 千萬別錯過的【加碼獎勵及重點攻略】 提高團隊獲獎的最佳機會！ 【教育開放資料-好點子獎勵】 除了本次競賽作品，團隊是否還有來不及實現的創新應用想法呢？就趁這次暢所欲言，還有機會獲額外獎勵金喔 <table><tr><td>獎勵名稱</td><td>教育開放資料-好點子獎勵</td></tr><tr><td>獎勵金額</td><td>新臺幣 3,000 元/每隊(1-3 隊)</td></tr><tr><td>獎勵目的</td><td>鼓勵團隊提供「教育開放資料」之創新/加值應用建議(無須實作作品，但需說明應用情境)，以作為後續開放資料應用參考資料</td></tr><tr><td>參與資格與方式</td><td>1. 須為「教育開放資料組」之報名團隊 2. 請團隊於報名期間額外上傳「附件 4：教育開放資料-好點子說明書」至報名系統</td></tr><tr><td>評選方式</td><td>由教育部資訊及科技教育司依據團隊繳交附件五的創新與加值的內容，擇優給予獎勵</td></tr><tr><td>得獎公告</td><td>將於決賽 11/4(六)公告於競賽官方網站-最新消息</td></tr><tr><td colspan="2">*參與本獎勵活動團隊無須至決賽現場簡報與上台領獎</td></tr></table> 【重點攻略祕笈】 1. 一起來挖寶：教育部熱門/最新資料集 (https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a01) 2. 鼓勵參賽團隊搭配其他政府機關、學校、民間或國際間之開放資料，進行作品開發。 3. 歷年得獎作品簡介： (https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a02) 4. 若團隊有其他教育部資料開放集之需求，歡迎至政府資料開放平台“我想要更多”提出新的欄位需求或資料集等。  	獎勵名稱	教育開放資料-好點子獎勵	獎勵金額	新臺幣 3,000 元/每隊(1-3 隊)	獎勵目的	鼓勵團隊提供「教育開放資料」之創新/加值應用建議 (無須實作作品，但需說明應用情境) ，以作為後續開放資料應用參考資料	參與資格與方式	1. 須為「教育開放資料組」之報名團隊 2. 請團隊於報名期間額外上傳「附件 4：教育開放資料-好點子說明書」至報名系統	評選方式	由教育部資訊及科技教育司依據團隊繳交附件五的創新與加值的內容，擇優給予獎勵	得獎公告	將於決賽 11/4(六)公告於競賽官方網站-最新消息	*參與本獎勵活動團隊無須至決賽現場簡報與上台領獎	
獎勵名稱	教育開放資料-好點子獎勵															
獎勵金額	新臺幣 3,000 元/每隊(1-3 隊)															
獎勵目的	鼓勵團隊提供「教育開放資料」之創新/加值應用建議 (無須實作作品，但需說明應用情境) ，以作為後續開放資料應用參考資料															
參與資格與方式	1. 須為「教育開放資料組」之報名團隊 2. 請團隊於報名期間額外上傳「附件 4：教育開放資料-好點子說明書」至報名系統															
評選方式	由教育部資訊及科技教育司依據團隊繳交附件五的創新與加值的內容，擇優給予獎勵															
得獎公告	將於決賽 11/4(六)公告於競賽官方網站-最新消息															
*參與本獎勵活動團隊無須至決賽現場簡報與上台領獎																

編號	組名	說明
4.	資安創新應用組 (EDUSE1)	安全的應用系統或創新模式，如下列主題(但不限於此)： (1)安全的電子支付 (2)安全的視訊會議 (3)安全的文檔系統 (4)零信任架構的實作 (5)安全的 APP (6)資安監控系統 (7)安全的首頁系統 (8)安全的健康存摺... 等。 【資安主題歷年得獎作品簡介】 https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx
5.	資安創新技術組 (EDUSE2)	開發資安相關之新工具/新技術及概念驗證(POC)/新框架... 等，如下列主題(但不限於此)： (1)假訊息(電話、網站或社交平台)之辨識/追蹤/防堵 (2)合成影像辨識技術 (3)身分辨識與驗證 (4)惡意程式追蹤/防制 (5)AIoT 的安全技術 (6)自動化/主動式防禦技術 (7)無線連網安全技術 (8)數位鑑識... 等。 【資安主題歷年得獎作品簡介】 https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx
6.	商業資訊 創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	鼓勵使用已開放之商業(公司及行號)登記資料或其他商業用途之開放資料，可混搭其它跨域資料，於創業展店、產業上下游供應鏈媒合、經濟統計分佈、觀光休閒娛樂、求職學習等日常生活領域，開發各式主題式資訊創新應用。 【重點資訊】 1. 熱門資料集推薦 https://data.gcis.nat.gov.tw/od/hot 2. 可參考經濟部商工行政資料開放平台(https://data.gcis.nat.gov.tw)或商工登記公示資料查詢服務(https://findbiz.nat.gov.tw/)之介紹及應用。

編號	組名	說明
7.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	1. 使用臺北市資料大平臺 (https://data.taipei/) 上之開放資料集，至少1筆，團隊使用臺北市資料大平臺的資料集越多者，評審委員將酌予加分，發揮創意製作具實用性之應用服務。熱門資料集請參考競賽網站 https://innoserve.tca.org.tw/taipeilife.aspx。 2. 請於作品文件說明中附上使用之開放資料來源名稱及網址，另標註是否有運用「臺北市政府」之開放資料。 3. 鼓勵參賽者搭配使用國內外之開放資料，進行開發使用。 
8.	聯新國際智慧健康 照護與運動醫學組 (Landseed-health)	鼓勵以人為中心之「智慧健康」、「運動醫學」為主題，透過資通訊科技應用於健康促進、發展新型態運動模式，可利用 ICT 技術，如醫學影像、AR/VR、感測技術(Beacon)、定位技術(GPS)、辨識技術(影像辨識、條碼辨識、RFID等)、智慧聯網、大數據分析、AI 人工智慧等創意發想及開發。 範疇可包含： ●智慧健康:透過科技進行行為或生活型態的調整或改變，以增加身心健康，進而預防疾病可能性。 ●智慧醫療:透過科技增加醫療效率、改善工作流程、提高營運效能、降低成本及減少人為錯誤。 ●智慧照護:透過科技延緩失能或疾病的持續惡化，或達到提早預警，提高照護效益的目的。 ●運動醫學：透過科技和醫學結合，進行運動檢測及訓練，提升運動表現，達到運動傷害之預防及保健。 【背景說明】聯新國際醫療集團提供全人全程全照護，並成為健康產業服務鏈的好夥伴。期望團隊能結合臨床實務、先進數位科技應用，同時加強培育智慧健康照護及運動醫學領域發展所需關鍵人才。故設立本次競賽主題，謹邀請充滿熱忱並積極發想有創意的你，提出最佳的智慧醫療創新提案！

編號	組名	說明
9.	車聯網 創新應用開發組 (Smart-MaaS)	車聯網創新應用開發，鼓勵團隊以淡海場域的車聯網(Vehicle to Anything, V2X/Connected Vehicle)為發想概念，舉例如下(但不限於以下兩大方向)。 一、資訊介接及顯示 在滿足使用者需求的前提下，提出易操作、易理解，能夠增強使用者體驗感受之設計，包括使用者介面 UI/UX 或實體裝置設計等，如以下案例(包含但不限於)： ●即時號誌資訊： 如何不影響駕駛負擔，可透過車載設備顯示或告知駕駛前方一個或多個路口號誌資訊。 ●弱勢用路人警示： 如何透過車載設備易於顯示或警示駕駛，明確方向及位置有行人與車輛行駛方向有危險即將發生。 ●前方路況： 如何透過車載設備易於顯示或告知駕駛前方多少公尺、位置或內外車道有施工或危險。 二、系統規劃及應用 研擬各項先進資通訊設備、智慧交通設備與車聯網結合的創新應用方式，如下案例(包含但不限於)： ●緊急車輛告警： 透過緊急車輛設備或是勤務中心提供出勤資訊，提醒用路人緊急車輛位置及路徑，以利提早進行避讓。 ●大眾運輸/緊急車輛優先號誌： 配合號誌控制器及偵測設配，在大眾運輸路線及緊急車輛路徑上執行優先號誌，減少路口停等延滯。 【相關資源】 1. 提供淡海場域車聯網現有系統架構、通訊協定、資訊流、執行應用情境、通用使用者介面設計及國際車聯網應用發展現況概略說明。 2. 團隊可參考國際上現有的車聯網多種應用情境(如 5GAA 應用情境、C2C-CC 等組織公告內容)。 3. 欲申請淡海場域相關數據資料，請填寫「附件六：車聯網創新應用開發組資料使用同意書」並掃描回傳，以利執行單位開通相關權限。 【背景說明】 為發展 5G 智慧交通政策，交通部委託華電聯網以打造新北市智慧城市為目標，並將「淡海新市鎮」作為政策推動實驗場域，佈建 5G 環境、新世代路側及感測設備、智慧號控、邊緣交通資訊蒐集運算系統等基礎設施。盼透過全國師生創意發想，以「車聯網」為主題，共同發展及推動國家未來「協同式智慧交通(C-ITS)」相關應用服務。

編號	組名	說明
10.	友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組 (AUO_AIoT)	透過新世代科技之 AI、生成式 AI、5G、IoT、大數據、AR/VR、元宇宙、數位雙生(Digital Twins)、影像視訊識別與處理等電腦資通技術，研發整合以「顯示視覺」為核心，鏈結「友達 ESG」議題為概念的智慧化創新應用。 其範圍可包含（但不限於）： • 智慧教育&企業：智慧教室、虛擬校園、教學活動、數位創作、人機互動…等。 • 智慧零售：智慧商場、無人商店、購物體驗、O2O 混合應用…等。 • 智慧服務：智慧製造、無人工廠、工廠環安、生產製程、機具操作…等。 • 智慧移動：智慧座艙、車聯網、自駕車、智慧城市、路況分析…等。 • 智慧醫療：長青關懷、居家照護、遠距看診、診斷輔助…等。 【背景說明】友達光電近年來積極進行雙軸轉型，一方面深化面板、顯示技術外，同時以顯示技術為核心，積極強化智慧場域之整合應用，結合 AIoT 展開不同場域與產業中顯示器無所不在的數位轉型商機，整合產業之生態鏈夥伴，共同創造在智慧移動、智慧醫療、智慧零售、智慧服務、智慧 E&E 等智慧場域之經濟效益。在 ESG 成為趨勢之新世代，科技發展漸漸扣合「永續」目標，於增進人類生活便利性同時，亦顧及環境保護與社會關懷。因此鼓勵全國大專校院學生團隊，結合創意與科技，發想以顯示視覺為核心、整合 ESG 議題為概念的智慧化創新應用。 友達光電 ESG 永續政策與目標 • 環境永續：落實低碳生產與資源循環利用，目標涵蓋「最佳化產品生命週期的能源或水資源耗用」、「降低生產過程的環境負荷」、「產品之循環經濟價值」。 • 共榮成長：企業成長應兼顧社會的多元發展，共同包容成長。目標涵蓋「推動優質教育，如員工職能提升、產學合作、弱勢學子之基礎教育」、「促進弱勢與青年就業」、「打造優質工作環境」。 • 靈活創新：持續應用核心技術，以提升人類生活韌性，促進靈活創新。目標涵蓋「再生能源普及」、「推動智慧製造」、「打造智慧生活」。 註：可詳閱友達永續官網 (https://csr.auo.com/tw/operating/target/eps)  友達光電 ESG 永續政策與目標 

編號	組名	說明																												
11.	鈺立微 AI 視覺辨識及運算組 (EYS3D)	以「AI 視覺辨識」為核心，發展可運用在智慧生活(如：掃地機器人)、服務產業(如：無人商店)、工業應用(如：智慧物流)領域之「<u>機器人(AMR、Robotics)、物聯網、元宇宙</u>」等創意發想及開發。 ※鼓勵使用 3D、電腦視覺或即時定位與地圖構建技術(SLAM, Simultaneous Localization and Mapping)，亦可結合使用 1tops-4tops NPU、NVIDIA TX2、Jetson NANO 進行創意發想及開發。 【加分機制】 鼓勵使用鈺立微 eCapture 電腦視覺模組之產品(共 2 款鏡頭，可供團隊擇一申請使用)，將酌予加分(至多 5%)，請明述於「附件一、系統概述文件」中。  G62 Small Form Factor  G100+ Wide FoV <table><tr><th colspan="2">Dimensions (Appearance)</th><th>50.0(L) x 20.0(D) x 14.7(H) mm</th><th>99.55(L) x 27.4(D) x 29.15(H) mm</th></tr><tr><td rowspan="4">Depth</td><td>Baseline</td><td>3.0 cm</td><td>6.0 cm</td></tr><tr><td>Working Range*</td><td>10 -120 cm</td><td>25 -190 cm</td></tr><tr><td>FoV</td><td>62(H) x 43(V) deg</td><td>95(H) x 63(V) deg</td></tr><tr><td>Resolution</td><td>640 x 400 (Max.)</td><td>1280 x 720(Max.)</td></tr><tr><td rowspan="2">Depth Sensor</td><td>Shutter</td><td>Global</td><td>Global</td></tr><tr><td>Chroma</td><td>B&W</td><td>RGB</td></tr><tr><td colspan="2">Connectivity</td><td>MicroB USB2.0</td><td>TypeC</td></tr></table> *Working Range may vary according to MTF and lighting condition. 【相關資源】 - 了解 eCapture：https://www.ecapturecamera.com/ - 產品介紹：https://innoserve.tca.org.tw/doc/28/eCapture.pdf - 軟體資源下載：https://github.com/eYs3D - 租借辦法(請見附件 7)：https://innoserve.tca.org.tw/method_9_2023.aspx 【背景說明】 鈺立微電子創立於 2016 年，在台灣台北、美國加州與中國深圳皆有據點。鈺立微專注研發於電腦視覺與智能融合之半導體技術與產品，並於 2021 年成功獲得安謀物聯網基金 ARM IoT Fund、WI Harper、日本丸文商社以及凌陽科技的策略性 A 輪投資。憑藉在記憶體與電腦視覺的技術經驗與 ARM 以及母公司鈺創科技的密切合作，未來將開創創新技術以及有技術優勢的電腦視覺領域的晶片與次系統產品，瞄準終端智慧產品、IoT、工業與服務型機器人的藍海市場，致力於成為新一代電腦視覺處理器的領袖。	Dimensions (Appearance)		50.0(L) x 20.0(D) x 14.7(H) mm	99.55(L) x 27.4(D) x 29.15(H) mm	Depth	Baseline	3.0 cm	6.0 cm	Working Range*	10 -120 cm	25 -190 cm	FoV	62(H) x 43(V) deg	95(H) x 63(V) deg	Resolution	640 x 400 (Max.)	1280 x 720(Max.)	Depth Sensor	Shutter	Global	Global	Chroma	B&W	RGB	Connectivity		MicroB USB2.0	TypeC
Dimensions (Appearance)		50.0(L) x 20.0(D) x 14.7(H) mm	99.55(L) x 27.4(D) x 29.15(H) mm																											
Depth	Baseline	3.0 cm	6.0 cm																											
	Working Range*	10 -120 cm	25 -190 cm																											
	FoV	62(H) x 43(V) deg	95(H) x 63(V) deg																											
	Resolution	640 x 400 (Max.)	1280 x 720(Max.)																											
Depth Sensor	Shutter	Global	Global																											
	Chroma	B&W	RGB																											
Connectivity		MicroB USB2.0	TypeC																											

編號	組名	說明
12.	AI 金融科技應用組 (AI FinTech)	金融科技服務創新 - 目的：增進金融科技創新應用 - 說明：以通傳科技為基礎，提出廣泛應用於證券、銀行和保險等領域的創新解決方案。 「手機＋」辨識詐騙百百種 - 目的：提升民眾防詐意識 - 說明：手機是通訊科技的極致體現，能為用戶帶來吃喝玩樂各種便利，當今最令人困擾的詐騙問題，更應該透過「手機＋」的百百種方法，找出完美防範。由手機原住民的 Z 世代眼光，透過創新創業競賽，以及團隊輔導老師加持的金融科技和法律專業知識，補強體制教育、提高公眾時時防詐的能力。
13.	鈦坦敏捷開發 特別獎 (Titansoft Agile)	- 只要報名只要報名「大會專題類」或「國際交流類」組別的團隊，均可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。 - 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交競賽須知「附件 3-敏捷開發佐證說明書」。 - 敏捷開發是一種應對快速變化需求所設計出來的管理模型。Google 和 Facebook 也都是用敏捷開發（Agile Development）的模式來產出軟體、試驗市場需求、從而持續改善產品來吸引使用者。 - 敏捷方法很多，包括 Scrum、看板方法（Kanban）、或極限編程（Extreme Programming）..等，均可。 - 鈦坦敏捷開發學程：https://www.golfedu.org/learning/# - 鈦坦敏捷開發學程，請先至「GOLF 學用接軌聯盟」學習平台趨勢課程觀看(https://lihi2.com/cDrhx/inn) - 使用學生信箱免費完成註冊後，登入即可線上學習了解更多！（https://lihi1.com/hsCcD/inn） - 也歡迎追蹤 GOLF IG 獲得更多學習資源(https://lihi2.com/pe74o/inn)

四、報名資格

(一) 大會專題類

編號	組別	報名資格	
		通用	指定
1.	資訊應用組 (IP)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。每隊學生不超過 8 人，鼓勵跨系組隊。另需有 1-2 名學校指導老師。 2. 如有資管系學生參賽，則資管系學生不得超過一半。	1. 由大專校院各校資訊管理學系推薦報名，報名以 3 隊為上限。凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 作品須運用「AI 工具」，且須於系統概述文件中詳述運用何種 AI 工具及運用範疇。	
3.	產學合作組 (PR)	凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。報名本組隊伍需繳交「專題產學合作同意書」，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。	
4.	高中高職組 (IPSH)	各級公、私立高中(職)學校(含五專一~三年級)之在學學生為限，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。	

(二) 國際交流類

編號	組別	報名資格
1.	國際交流-英文組 (IC1)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 每隊需提供英文說明文件(附件 1-2)。
2.	國際交流-中文組 (IC2)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。

(三) 指定專題類

編號	組名	報名資格
1.	無人機應用組 (Drone-innovation)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)學生身份皆可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
2.	無人機創新技術組 (Drone-tech)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)學生身份皆可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。

編號	組名	報名資格
3.	教育開放資料組 (EDUOD)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. <u>須於系統概述文件中說明所使用之資料集與來源。</u>
4.	資安創新應用組 (EDUSE1)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
5.	資安創新技術組 (EDUSE2)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
6.	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身分者都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，需有 1-2 名學校指導老師。 3. 以公司或商業登記開放資料為基礎，可混搭其它跨域資料加值，應用主題不限，任何軟、硬體資訊整合技術之創新應用均可參加。
7.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。
8.	聯新國際智慧健康 照護與運動醫學組 (Landseed-health)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
9.	車聯網創新應用開發組 (Smart-MaaS)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
10.	友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組 (AUO_AIoT)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。

編號	組名	報名資格
11.	鈺立微 AI 視覺 辨識及運算組 (EYS3D)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
12.	AI 金融科技應用組 (AI FinTech)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。
13.	鈦坦敏捷開發 特別獎 (Titansoft Agile)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生身份，只要報名大會專題類「大會專題類」及「國際交流類」的團隊，皆可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。 2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交競賽須知「附件 3-敏捷開發佐證說明書」。

五、報名流程

(一) 線上報名-報名網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

點選報名類別(最多選 2 類)

1. 大會專題類
2. 國際交流類
3. 指定專題類

點選報名組別(最多選 2 組，鈦坦敏捷開發特別獎不在此限)

1. 大會專題類

- (1) 資訊應用組
- (2) AI 工具運用組
- (3) 產學合作組
- (4) 高中高職組

2. 國際交流類

- (1) 國際交流-英文組
- (2) 國際交流-中文組

3. 指定專題類

- (1) 無人機應用組
- (2) 無人機創新技術組
- (3) 教育開放資料組
- (4) 資安創新應用組
- (5) 資安創新技術組
- (6) 商業資訊創新應用組
- (7) 臺北生活好便利創新應用組
- (8) 聯新國際智慧健康照護與運動醫學組
- (9) 車聯網創新應用開發組
- (10) 友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組
- (11) 鈦立微 AI 視覺辨識及運算組
- (12) AI 金融科技應用組
- (13) 鈦坦敏捷開發特別獎

上傳專題資料

1. 系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2)
2. 專題產學合作同意書(僅報名「產學合作組」須繳交如附件 2)
3. 敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者須繳交如附件 3)
4. 教育開放資料組-好點子說明書(僅報名「教育開放資料組-好點子獎勵」須繳交如附件 4，爭取加碼獎勵)
5. 參賽切結書暨蒐集個人資料告知提供同意書(附件 5)
6. 學生證正反面影本(供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為 IC 卡「無法辨識系所及註冊章」時，請「學校單位開立在學證明」一併上傳)
7. 團體照
8. 作品介紹影片 3 分鐘

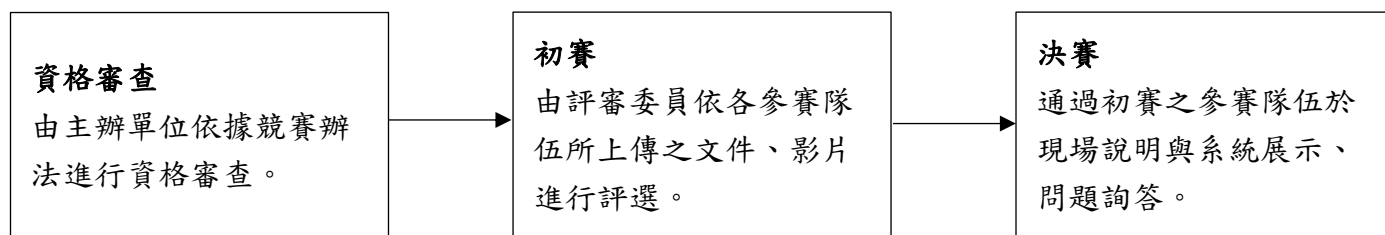
※報名截止日期 10/5 (四)下午五點

(二) 注意事項

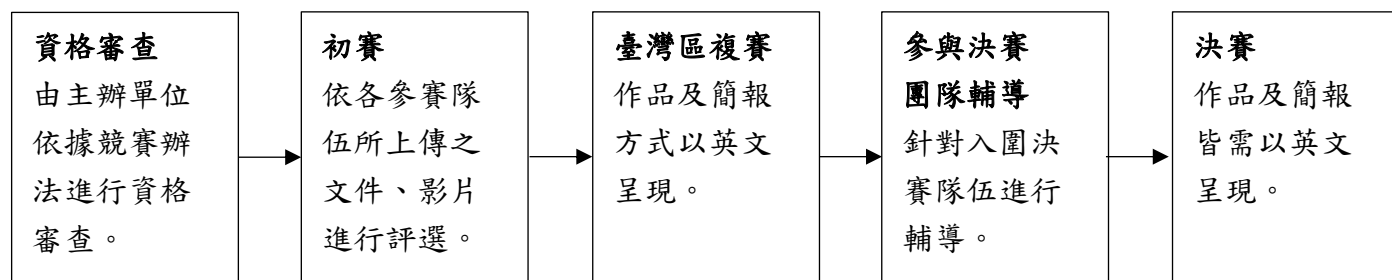
項目	注意事項
線上報名	報名網址： https://innoserve.tca.org.tw
上傳報名文件	1. 系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2)需為 word 檔，字型統一用標楷體 14 字型，<u>不得超過 5 頁</u>，且檔案大小不得超過 4MB。 2. 專題產學合作同意書(僅報名「產學合作組」須繳交如附件 2)，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。 3. 敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者，須繳交如附件 3) 需為 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB。 4. 教育開放資料組-好點子說明書(僅報名「教育開放資料組-好點子獎勵」者，須繳交如附件 4)需為 PDF 檔，標楷體 14 字型，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB。 5. 參賽切結書暨蒐集個人資料告知提供同意書(附件 5)，須由所有團隊成員親筆簽名，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。 6. 學生證正反面影本，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為 IC 卡無法辨識「系所及註冊章」時，請「學校單位開立在學證明」一併上傳。 7. 團體照需為 JPG 檔，繳交像素須大於 1024x768，且禁止裁剪成正方形避免播放時變形，並建議參賽團隊全體及學校指導老師共同合影，檔案大小不得超過 2MB。 8. 作品介紹影片請先上傳至 YouTube，隱私權點選為「不公開(僅知道網址的才能觀看)」，上傳後將影片網址填入線上報名資料內。 9. 作品介紹影片範例，請至報名網站查看(https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx)。 10. 匿名原則：繳交之資料內容(含影片)除大會提供之表頭之外，不得提示或暗示參賽單位(如學校 logo、學校名稱、指導教授姓名等)，由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。
其他	1. 同一組學生只能報名1個專題，或同一作品不得以不同名稱或不同團隊來參賽，經查獲者，取消參賽及得獎資格。 2. 報名「教育開放資料組」、「商業資訊創新應用組」、「臺北生活好便利創新應用組」注意事項： (1) 線上報名時，請填寫至少1筆各組指定之開放資料的資料集(Data Set)名稱。 (2) 另詳列於上傳文件「系統概述文件(附件1-1)」中。 3. 報名產學合作組 (PR) 注意事項： (1) 報名產學合作組，需於『系統概述文件』之『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼，並請廠商填寫專題產學合作同意書(附件2)，以供查證及提供評審委員參考。 (2) 如報名產學合作組後，經主辦單位評定不符合產學合作組或產學合作組資格時，主辦單位將調整該組至其他適合組別。 (3) 檢附廠商填寫之專題產學合作同意書者，優先歸入本組。 (4) 由產官學界公正評審團隊針對參賽作品的產業實務與技術面之觀點進行評審。 4. 不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊，主辦單位有權取消其參賽資格。 5. 資管系報名「資訊應用組(指定)」如違反規定，超過報名隊數之上限，主辦單位有權取消該校報名資格。 6. <u>報名截止後不得更換或新增組員及學校指導老師。</u>

六、競賽流程

(一) 大會專題類、國際交流類、指定專題類



(二) 國際交流類(國際交流-英文組)



(三) 競賽流程說明

1. 資格審查：由主辦單位依據報名須知進行資格審查並調整競賽組別。
2. 初賽：通過資格審查後由評審委員依各參賽隊伍所上傳之資料與作品介紹影片進行評選，通過後進入決賽。
3. 臺灣區複賽：「國際交流-英文組」參賽隊伍需先經過臺灣區現場複選，作品及簡報呈現方式以英文為原則，並針對入圍決賽隊伍進行作品英文化輔導。
 - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
4. 決賽：通過初賽及臺灣區複賽之參賽隊伍於現場說明與系統展示、問題詢答。
 - 國際交流-英文組之參賽隊伍需以英文呈現作品及簡報。
 - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
 - 同時報名2類之參賽隊伍，需簡報兩次。

(四) 決賽時程表(暫定，最後時間以當天的大會手冊為準)

時 間	活 動 流 程
07:30~08:30	報到及現場展示系統架設
08:10~08:30	貴賓、評審委員報到
08:30~09:20	開幕典禮
09:20~09:30	評審委員共識會議
09:30~10:45	現場詢答、決選評分(一) 每組 1~5 隊 (大會專題類、國際交流類、指定專題類同步評選)
10:45~10:55	中場休息
10:55~12:10	現場詢答、決選評分(二) 每組 6~10 隊 (大會專題類、國際交流類、指定專題類同步評選)
12:10~13:30	午餐休息
13:30~14:45	現場詢答、決選評分(三) 每組 11~15 隊 (大會專題類、國際交流類、指定專題類同步評選)
14:45~15:30	決選評審會議、團隊觀摩
15:30~17:00	頒獎典禮

七、評審遴選與評分項目

(一) 評審遴選

1. 大會專題類

編號	組別	評審組成
1.	資訊應用組 (IP)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 資訊應用組評審由具資訊技術背景之高階主管擔任。 3. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
3.	產學合作組 (PR)	3. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 4. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
4.	高中高職組 (IPSH)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

2. 國際交流類

編號	組別	評審組成
1.	國際交流-英文組 (IC1)	評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。
2.	國際交流-中文組 (IC2)	評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。

3. 指定專題類

編號	組名	評審組成
1.	無人機應用組 (Drone-innovation)	評審團成員由競賽委員會及數位發展部數位產業署廣邀請產、官、學代表共同組成
2.	無人機創新技術組 (Drone-tech)	評審團成員由競賽委員會及數位發展部數位產業署廣邀請產、官、學代表共同組成

編號	組名	評審組成
3.	教育開放資料組 (EDUOD)	評審團成員由競賽委員會及教育部資訊及科技教育司邀請產、學代表共同組成。
4.	資安創新應用組 (EDUSE1)	評審團成員由競賽委員會及教育部資訊及科技教育司邀請產、學代表共同組成。
5.	資安創新技術組 (EDUSE2)	評審團成員由競賽委員會及教育部資訊及科技教育司邀請產、學代表共同組成。
6.	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	評審團成員由競賽委員會及經濟部商業司廣邀產、官、學代表共同組成。
7.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	評審團成員由競賽委員會及臺北市政府廣邀產、官、學代表共同組成。
8.	聯新國際智慧健康 照護與運動醫學組 (Landseed-health)	評審團成員由競賽委員會、聯新國際醫療集團廣邀產、官、學代表共同組成。
9.	車聯網創新應用開發組 (Smart-MaaS)	評審團成員由競賽委員會及交通部科技顧問室廣邀產、官、學代表共同組成。
10.	友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組 (AUO_AIoT)	評審團成員由競賽委員會及友達光電股份有限公司廣邀產、官、學代表共同組成。
11.	鈺立微 AI 視覺 辨識及運算組 (EYS3D)	評審團成員由競賽委員會及鈺立微電子股份有限公司廣邀產、官、學代表共同組成。
12.	AI 金融科技應用組 (AI FinTech)	評審團成員由競賽委員會及數位發展部數位產業署廣邀請產、官、學代表共同組成。
13.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	評審團成員由競賽委員會、耐能智慧股份有限公司廣邀產、官、學代表共同組成。

(二) 參賽隊伍票選

獎項內容	票選進行方式
最佳人氣獎 (全部五隊)	以參賽隊伍為單位，由參賽隊伍於決賽現場掃描 QR code 投票，每隊有五票的投票資格，可以投給自己的團隊，且至少要投滿三個，其得票最高的五個團隊（至少一隊獲獎隊伍為高中高職組）將獲得最佳人氣獎。

(三) 初賽評分項目

1. 大會專題類

編號	組別	初賽評分項目	權重
1.	資訊應用組 (IP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	50%
		擴充性(包含延展性…等)	50%
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	創新性(包含創意度、影響力等)	35%
		應用性(包含工具應用程度、整合性、使用端接受度等)	40%
		技術性(包含技術成熟度、未來擴充性)	25%
3.	產學合作組 (PR)	技術性	50%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	50%
4.	高中高職組 (IPSH)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	50%
		擴充性(包含延展性…等)	50%

2. 國際交流類

編號	組別	初賽評分項目	權重
1.	國際交流-英文組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	10%
2.	國際交流-中文組 (IC2)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	45%
		實用性	45%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	10%

3. 指定專題類

編號	組名	初賽評分項目		權重
1.	無人機應用組 (Drone-innovation)	創新性(應用之創新或改良程度等)		30%
		市場性(應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)		30%
		技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)		20%
		文件完整性(問題定義、系統規格構思、使用情境描述的完整度、主題符合度)		20%
2.	無人機創新技術組 (Drone-tech)	創意	創新性(突破現況之全新構想或優化程度)	35%
			影響性(無人機產業之需求程度、發展潛力、擴散性)	20%
			技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	15%
			文件完整性(問題定義、系統規格構思、使用情境描述的完整度、主題符合度)	30%
		實證	創新性(突破現況之全新構想或優化程度)	20%
			影響性(無人機產業之需求程度、發展潛力、擴散性)	20%
			技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	40%
			文件完整性(問題定義、系統規格構思、使用情境描述的完整度、主題符合度)	20%
3.	教育開放資料組 (EDUOD)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)		40%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)		40%
		資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)		20%
4.	資安創新應用組 (EDUSE1)	創新性(創意、構想、應用)		60%
		實用性(市場、功能、可行)		40%
5.	資安創新技術組 (EDUSE2)	技術創新性(創意、構想)		40%
		技術可行性(穩定性、成熟度、完整性、擴充性)		60%
6.	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	創新性		40%
		實用性		35%
		加值性		25%

編號	組名	初賽評分項目	權重
7.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	創新性	50%
		實用性	50%
8.	聯新國際智慧健康 照護與運動醫學組 (Landseed-health)	市場性（應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性）	40%
		創新性（創意構想程度、服務創新性）	40%
		完整性（技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂）	20%
9.	車聯網創新應用開發組 (Smart-MaaS)	創新性	30%
		實用性	40%
		技術性	30%
10.	友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組 (AUO_AIoT)	創新性暨與 ESG 連結性	35%
		實用性	35%
		技術性	30%
11.	鈺立微 AI 視覺 辨識及運算組 (EYS3D)	技術性(AI 辨識精準度、成熟度、穩定性等)	30%
		可行性(科技應用整合性、功能性、潛在的商務機會等)	30%
		創新性(產品創新性、使用技術的困難度等)	40%
12.	AI 金融科技應用組 (AI FinTech)	創意度	50%
		計畫周詳度	30%
		技術可行性	20%
13.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	適應性 Adaptive（快速迭代，持續改善，頻繁獲得使用者反饋等）	40%
		可視性 Transparency（資訊視覺化，進度透明度，團隊資訊交流頻率等）	30%
		技術性 Technical Practice（DevOps, Test Driven Development，持續集成等）	30%

(四)「國際交流-英文組」臺灣區複賽評分項目

編號	組別	臺灣區複賽評分項目	權重
1.	國際交流-英文組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	10%

(五)決賽評分項目

1. 大會專題類

編號	組別	決賽評分項目	權重
1.	資訊應用組 (IP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性…等)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗…等)	15%
		擴充性(包含延展性…等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	15%
		說明展示表達能力	10%
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	創新性(包含創意度、影響力等)	30%
		應用性(包含工具應用程度、整合性、使用端接受度等)	40%
		技術性(包含技術成熟度、未來擴充性)	20%
		說明展示表達能力(含完整度、整體概念呈現及說明清晰 度)	10%
3.	產學合作組 (PR)	企業上線可行性	20%
		技術性	20%
		實用性(包含有效性、整合性…等)	20%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	15%
		說明展示表達能力	10%

編號	組別	決賽評分項目	權重
4.	高中高職組 (IPSH)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性…等)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗…等)	15%
		擴充性(包含延展性…等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	15%
		說明展示表達能力	10%

2. 國際交流類

編號	組別	決賽評分項目	權重
1.	國際交流-英文組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	10%
2.	國際交流-中文組 (IC2)	創新性(包含創新度、影響力、整合性…等)	30%
		實用性	45%
		說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義…等)	10%

3. 指定專題類

編號	組名	決賽評分項目	權重
1.	無人機應用組 (Drone-innovation)	創新性(應用之創新或改良程度等)	35%
		市場性(應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	30%
		技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	20%
		展示及表達能力(主題符合度、簡報內容完整性、邏輯性及可理解性與說明清晰性)	15%

編號	組名	決賽評分項目		權重
2.	無人機創新技術組 (Drone-tech)	創意	創新性(突破現況之全新構想或優化程度)	35%
			影響性(無人機產業之需求程度、發展潛力、擴散性)	20%
			技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	15%
			展示及表達能力(主題符合度、簡報內容完整性、邏輯性及可理解性與說明清晰性)	30%
		實證	創新性(突破現況之全新構想或優化程度)	25%
			影響性(無人機產業之需求程度、發展潛力、擴散性)	20%
			技術性(跨應用共通性、可行性、成熟度、資安防護作為)	40%
			展示及表達能力(主題符合度、簡報內容完整性、邏輯性及可理解性與說明清晰性)	15%
3.	教育開放資料組 (EDUOD)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)		30%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)		40%
		資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)		20%
		說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現)		10%
4.	資安創新應用組 (EDUSE1)	創新性(創意、構想、應用)		40%
		實用性(市場、功能、可行)		40%
		表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)		20%
5.	資安創新技術組 (EDUSE2)	技術創新性(創意、構想)		35%
		技術可行性(穩定性、成熟度、完整性、擴充性)		45%
		表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)		20%

編號	組名	決賽評分項目	權重
6.	商業資訊 創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等但不限於此)	30%
		實用性(包含技術成熟度、市場潛力等但不限於此)	25%
		加值性(開放資料加值程度、應用主題符合度等等但不限於此)	15%
		系統文件完整性	15%
		說明展示表達能力	15%
7.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	創新性	30%
		實用性	15%
		穩定性	15%
		擴充性	15%
		系統文件完整性	15%
		說明展示表達能力	10%
8.	聯新國際智慧健康 照護與運動醫學組 (Landseed-health)	市場性(應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	25%
		創新性(創意構想程度、服務創新性)	25%
		可行性(技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)	35%
		完整性(技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	15%
9.	車聯網創新應用開發組 (Smart-MaaS)	創新性	30%
		實用性	30%
		技術性	20%
		說明展示表達能力	20%

編號	組名	決賽評分項目	權重
10.	友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組 (AUO_AIoT)	創新性暨與 ESG 連結性	30%
		實用性	30%
		技術性	20%
		說明展示表達能力	20%
11.	AI 金融科技應用組 (AI FinTech)	創意度	30%
		計畫周詳度	30%
		技術可行性	20%
		提問答覆	20%
12.	鈺立微 AI 視覺 辨識及運算組 (EYS3D)	技術性(AI 辨識精準度、成熟度、穩定性等)	30%
		可行性(科技應用整合性、功能性、潛在的商務機會等)	20%
		創新性(產品創新性、使用技術的困難度等)	40%
		說明展示表達能力(展示的品質，主題符合度、說明清晰 度、設計概念呈現等)	10%
13.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	適應性 Adaptive (快速迭代、持續改善、頻繁獲得使用者 反饋等)	40%
		可視性 Transparency (資訊視覺化、進度透明度、團隊資 訊交流頻率等)	30%
		技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development，持續集成等)	30%

八、獎勵方式

本屆「大會專題類」及「國際交流類」之各組別評選方式將視報名隊數細分各小組，每小組約 10~15 隊，從各小組中各評選出優秀的得獎隊伍，得獎隊伍之獎狀將於賽後統一製作後郵寄至報名地址。

(一) 大會專題類(數位發展部數位產業署提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1.	資訊應用組 (IP)	第一名(10 名)：新臺幣 20,000 元 第二名(10 名)：新臺幣 10,000 元 第三名(10 名)：新臺幣 5,000 元 佳作(20 名)：獎狀乙紙	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。
2.	AI 工具運用組 (Generative AI)	第一名(2 名)：新臺幣 20,000 元 第二名(2 名)：新臺幣 10,000 元 第三名(2 名)：新臺幣 5,000 元 佳作(4 名)：獎狀乙紙	
3.	產學合作組 (PR)	第一名(3 名)：新臺幣 40,000 元 第二名(3 名)：新臺幣 25,000 元 第三名(3 名)：新臺幣 10,000 元 佳作(6 名)：獎狀乙紙	
4.	高中高職組 (IPSH)	第一名(1 名)：新臺幣 20,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 10,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 5,000 元 佳作(2 名)：獎狀乙紙	
5.	最佳人氣獎	最佳人氣獎(5 名)：新臺幣 3,000 元	最佳人氣獎 1 隊為高中高職組，4 隊為大專校院團隊，得獎隊伍可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。

(二) 國際交流類(數位發展部數位產業署提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1.	國際交流-英文組 (IC1)	第一名(1 名)：新臺幣 120,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 50,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 30,000 元 最佳創新獎(2 名)：獎狀乙紙	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙。
2.	國際交流-中文組 (IC2)	第一名(1 名)：新臺幣 50,000 元 第二名(1 名)：新臺幣 25,000 元 第三名(1 名)：新臺幣 10,000 元	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙。

(三) 指定專題類

編號	組別	獎勵內容		備註
1.	無人機應用組 (Drone-innovation)	第一名(1名)：新臺幣 120,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 80,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 佳作(2名)：新臺幣 10,000 元		■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供數位發展部數位產業署無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。 ■ 得獎團隊需參與賽後「得獎團隊發表暨無人機大廠媒合會」，並於現場頒發獎盃。
2.	無人機創新技術組 (Drone-tech)	創意	第一名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 20,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供數位發展部數位產業署無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。 ■ 得獎團隊需參與賽後「得獎團隊發表暨無人機大廠媒合會」，並於現場頒發獎盃。
		實證	第一名(1名)：新臺幣 150,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 100,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 80,000 萬元及獎盃乙座 佳作(2名)：新臺幣 20,000 元	
3.	教育開放資料組 (EDUOD)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(3名)：新臺幣 5,000 元(佳作其中至少一名保留高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)		■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。

編號	組別	獎勵內容	備註
		【特別增設】 教育開放資料組-好點子獎勵(1-3名)：新臺幣 3,000 元(參與辦法請見組別說明)	得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
4.	資安創新應用組 (EDUSE1)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(3名)：新臺幣 5,000 元(佳作其中至少一名保留由高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
5.	資安創新技術組 (EDUSE2)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(3名)：新臺幣 5,000 元與獎狀(其中至少一名保留由高中高職團隊獲獎，若無得從缺。)	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位共同頒發的中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。
6.	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	第一名：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 10,000 元 第二名：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 5,000 元 第三名：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 3,000 元	■ 凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明一份 ■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及經濟部商業司共同頒發的中英文獎狀乙紙。

編號	組別	獎勵內容	備註
7.	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	第一名(1名)：新臺幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名(1名)：新臺幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名(1名)：新臺幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(2名)：新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及臺北市政府資訊局共同頒發中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎作品著作權屬該團隊，得獎隊伍須填寫著作授權同意書，無償提供給臺北市政府作為政府開放資料推廣用途之公開展示。
8.	聯新國際智慧健康 照護與運動醫學組 (Landseed-health)	第一名(1名)：新臺幣 100,000 元 第二名(1名)：新臺幣 50,000 元 第三名(1名)：新臺幣 30,000 元 最佳潛力獎(2名)：新臺幣 10,000 元	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及聯新國際醫療集團共同頒發中英文獎狀乙紙。
9.	車聯網創新 應用開發組 (Smart-MaaS)	第一名(1名)：新臺幣 100,000 元 第二名(1名)：新臺幣 50,000 元 第三名(1名)：新臺幣 20,000 元 佳作(2名)：獎狀乙紙	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及交通部共同頒發的中英文獎狀乙紙。

編號	組別	獎勵內容	備註
10.	友達 AIoT 智慧場域與 ESG 應用卓越組 (AUO_AIoT)	第一名(1名): 新臺幣 100,000 元 第二名(1名): 新臺幣 50,000 元 第三名(1名): 新臺幣 30,000 元 佳作(2名): 新臺幣 10,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及友達光電股份有限公司共同頒發中英文獎狀乙紙。 ■ 視公司需求提供就業或實習機會。 ■ 參賽團隊同意配合設組企業之邀請，參與設組企業非營利之創新活動。 ■ 參賽團隊同意配合設組企業推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
11.	鈺立微 AI 視覺辨識及運算組 (EYS3D)	第一名(1名): 新臺幣 130,000 元 第二名(1名): 新臺幣 50,000 元 第三名(1名): 新臺幣 30,000 元 AI 視覺潛力獎(3名): 新臺幣 6,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及鈺立微電子股份有限公司共同頒發中英文獎狀乙紙。 ■ 得獎隊伍作品著作權屬於該團隊，但需無償提供鈺立微電子股份有限公司無償運用於各項業務推廣、公开展覽宣傳等活動。
12.	AI 金融科技應用組 (AI FinTech)	第一名(1名): 新臺幣 50,000 元 第二名(1名): 新臺幣 30,000 元 第三名(1名): 新臺幣 10,000 元 佳作(2名): 新臺幣 5,000 元	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位頒發中英文獎狀乙紙。

編號	組別	獎勵內容	備註
13.	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	第一名(1名):新臺幣 50,000 元, 獎盃乙座 第二名(1名):新臺幣 30,000 元, 獎盃乙座 第三名(1名):新臺幣 20,000 元, 獎盃乙座 佳作(2名):新臺幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由主辦單位及新加坡商鈦坦科技共同頒發的中英文獎狀乙紙。 ■ 視公司需求提供就業或實習機會。

九、參賽規則

- (一) 參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽須知及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- (二) 參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格；對於獲獎團隊撤銷其獎項並追回獎金、獎狀：
 1. 參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
 2. 參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
 3. 以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品未有所精進或未將精進之處載明於報名文件者。
 4. 參賽作品有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
 5. 在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為。
 6. 參賽作品有違反本競賽規則所列之規定者。
- (三) 參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
- (四) 主辦單位得視實際狀況，保有調整獎項名額、獎狀落款及修改本活動之權利。
- (五) 主辦單位得視需要修改競賽相關須知，並公布於競賽網站，參賽團隊應經常瀏覽網站公告，不得以未知悉為由提出異議。
- (六) 競賽網址：<https://innoserve.tca.org.tw>。

十、聯絡方式

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

- 聯絡人：劉會心小姐、安婷小姐、邱智筠小姐
- 聯絡電話：02-2577-4249#836、366、331
- e-mail：sylviali@tca.org.tw；ayesha@tca.org.tw；erika@tca.org.tw

附件 1-1：系統概述文件

1. 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB。
2. 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
3. 字型統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
4. 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)。
5. 報名「AI 工具運用組」之參賽隊伍，作品須運用「AI 工具」，且須於系統概述文件中詳述運用何種 AI 工具及運用範疇。
6. 報名「產學合作組」之參賽隊伍，需於『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼。
7. 報名「教育開放資料組」、「臺北生活好便利創新應用組」及「商業資訊創新應用組」之參賽隊伍，須於『前言』段落中，詳列使用之「開放資料」資料集(Data Set)名稱。
8. 報名「無人機應用組」、「無人機創新技術組」之隊伍，如有回應「企業出題」請於『前言』段落中，陳述回應「哪一項的企業出題」、使用之機型種類、飛控系統、圖傳處理系統等。
9. 報名「鈺立微 AI 視覺辨識及運算組」之隊伍，如有使用「鈺立微 eCapture 電腦視覺模組」之產品，請特別述明於此文件中。
10. 上述 9 點說明，請於繳件時刪除。

編號：（主辦單位填寫）

專題名稱：XXXXX

校名與科系：XXXXX

指導教師：XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

- 一、前言
- 二、創意描述
- 三、系統功能簡介
- 四、系統特色
- 五、系統開發工具與技術
- 六、系統使用對象
- 七、系統使用環境
- 八、結語

附件 1-2：系統概述文件[僅報名國際交流-英文組需繳交]

- 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)
- 上述 4 點說明，請於繳件時刪除。

Application No.: (To be filled in by Contest Committee)

Title of Information System:

University/Institution:

Department/Faculty:

Mentor(s):

Contact Person and Email:

Team member(s):

- I. Preface
- II. Innovation Description
- III. System Functions
- IV. System Features
- V. System Development Tools and Techniques
- VI. System Users
- VII. System Environment
- VIII. Conclusion

附件 2：專題產學合作同意書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

專題產學合作同意書

本公司與_____學校共同合作開發專題，專題名稱為：_____，同意以此專題參與「2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」產學合作組之參賽評選；並於競賽舉辦結束後，配合主辦單位追蹤其專題採用狀況。

此致

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

立同意書人

公司名稱：

代表人：(請代表人簽章或加蓋公司大小章)

聯絡人：

電話號碼：

電子郵件信箱：

通訊地址：

中 華 民 國 112 年 月 日

附件 3：敏捷開發佐證說明書

(繳交文件需為 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB)

敏捷開發佐證說明書

本次參與「2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」之專題(專題名稱為：_____)，使用任一或多個敏捷開發方法(如：Scrum、看板方法、極限編程…等等)，符合「鈦坦敏捷開發特別獎」之作品要求，其佐證說明如下所示。

1. 敏捷開發並非一項技術，其為一種思維方式於開發過程中持續學習並能夠隨機應變保有擁抱改變精神，使團隊於過程中不斷創新突破來因應快速反應及變動的市場。
2. 敏捷到底是什麼：<https://gotica.io/敏捷影片/InnoServe>
3. 敏捷開發方法有哪些：<https://gotica.io/工具組合技/InnoServe>
4. 鈦坦敏捷開發學程：<https://www.golfedu.org/learning/#>
 - 鈦坦敏捷開發學程，請先至「GOLF 學用接軌聯盟」學習平台趨勢課程觀看(<https://lihi2.com/cDrhx/inn>)
 - 使用學生信箱免費完成註冊後，登入即可線上學習了解更多！(<https://lihi1.com/hsCcD/inn>)
 - 也歡迎追蹤 GOLF IG 獲得更多學習資源 (<https://lihi2.com/pe74o/inn>)
5. 敏捷開發方法形式多元，可參考以下五步驟：
 - 選擇參賽主題(使用任何技術皆可再套用敏捷開發)
 - 準備敏捷積壓(項目清單 or 待辦事項及時間規劃)
 - 決定使用的敏捷方法(請於佐證說明書詳細列舉，形式不限，如：文字、照片、畫面截圖…等)
 - 追蹤專案進度(不限工具，如便利貼、白板/黑板或線上工具 Trello、Jira…等，皆可參考使用)
 - 學習和調整(回顧時的反饋與討論，使全新階段開發更順暢)

附件 4：教育開放資料組-好點子說明書

(繳交文件需為 PDF 檔，標楷體 14 字型，最多不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB)

專題名稱：_____

可運用教育部現有的哪些開放資料集？並加值使用在何種應用情境中？
(無須實作，但請詳細說明應用情境)

附件 5：參賽切結書暨蒐集個人資料告知提供同意書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽 參賽切結書暨蒐集個人資料告知提供同意書

學校名稱：_____

專題名稱：_____

本團隊為參加「2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」(下稱本競賽)，同意擔保下列事項，以作為取得參賽資格之依據：

- 一、本團隊詳讀競賽須知後同意其內容，願依相關規定參賽，參賽作品及參賽過程如有剽竊、抄襲、冒名頂替、其他不法之情事或違反本競賽規則所列之規定者，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀，如有致損害於主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為，將由本團隊自負相關法律及賠償責任，概與主辦及執行單位無關。
- 二、本團隊參賽作品未達「商品化」或「量產」階段，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 三、本團隊知悉以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品須有所精進並載明於報名文件中，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 四、本團隊不會在比賽會場有影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為，經查證屬實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 五、本團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料(作品簡介及作品影片)、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用，促進資訊創意發想交流。
- 六、蒐集、處理及利用個人資料部分：

數位發展部數位產業署委託計畫執行單位-台北市電腦商業同業公會(下稱本會)辦理資訊服務業推廣計畫(下稱本計畫)，因應個人資料保護法、相關個人資料保護規定，在向您蒐集個人資料之前，依法向您告知下列事項，當您親筆簽名後，表示您已閱讀、瞭解並同意接受本同意書之所有內容：

1. 蒐集目的及類別：為本競賽相關之作業管理、通知聯繫、活動訊息發布、問卷調查、產學媒合、相關統計分析；或提供本會各項活動通知、報名資料確認、寄送產業相關訊息及本會內部管理使用之蒐集目的，而須獲取您下列個人資料類別：學校名稱、聯絡地址、聯絡人姓名、年級、職稱、手機、E-mail、電話、個人肖像。
2. 個人資料利用之期間、地區、對象及方式：您的個人資料，除涉及國際業務或活動外，將提供本機關(構)於中華民國領域，於上述蒐集目的之必要合理範圍內加以利用至前述蒐集目的消失為止。
3. 當事人權利行使：依據個人資料保護法第 3 條，您可向本會請求查詢或閱覽、製給

複製本、補充或更正、停止蒐集/處理/利用或刪除您的個人資料。

4. 不提供個人資料之權益影響：如您不提供或未提供正確之個人資料，或要求停止蒐集/處理/利用/刪除個人資料、服務訊息的取消訂閱，將無法為您提供蒐集目的之相關服務。
5. 各項通知服務、相關訊息之停止寄送，可透過訊息內容提供之取消訂閱連結通知。您可於上班時間聯繫承辦人黃小姐（電話(02)2577-4249，分機：392）。就違反本個資聲明事項之行為，請與活動承辦人反映。

此致

主辦單位：數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會

執行單位：台北市電腦商業同業公會

團隊成員	姓名 (請清楚填寫或繕打)	簽名 我已完整閱讀且 同意上開蒐集個人資料告知提供 (須由本人親筆簽名)

中 華 民 國 1 1 2 年 月 日

2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽- 車聯網創新應用開發組資料使用同意書

專題名稱：

參加「2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」之「車聯網創新應用

開發組」，同意並遵守本競賽辦法的各項規定：

團隊參與競賽，視同同意競賽辦法及各項規定，請詳閱競賽辦法，活動中若有爭議，主辦單位保有競賽須知最終解釋權，如有未盡事宜，除依法律相關規定外，主辦單位保留修改之權利，主辦單位並得另行補充及隨時公佈於活動網頁。

一、欲報名參加「車聯網創新應用開發組」及使用主辦單位提供之資料者：

- （一）授權於Google雲端服務平台下載「車聯網創新應用開發組」CCTV影像資料或車用高精地圖或其他資料，惟僅限於本次競賽應用，不得作其他目的使用或交付團隊以外人員。
- （二）本團隊保證因參與「2023第28屆大專校院資訊應用服務創新競賽」而知悉與使用之所有資訊(含所有文件、圖說、報表、電腦資料、數據、CCTV影像資料等)，於該競賽期間及期滿後，均負完全保密之義務與責任，絕不洩漏或交付他人，不得為自己或第三人利益而使用，不逾越個人資料保護法之規範；如有洩漏、交付他人或違法使用情事，致主辦單位及設組單位(交通部、華電聯網股份有限公司)之權益遭受損害時，願負一切法律及賠償責任(包含所受損失、所失利益及律師費之支出等)。
- （三）本團隊同意對取得之資料保密並採取適當保護措施，並承諾競賽結束（民國112年11月4日）後自行將資料銷毀，並保證不以任何形式保留相關資料。

二、違反本須知之處理：

- （一）凡報名參加者，應遵守競賽辦法內各項規定，如有違反者，主辦單位有權利取消參賽資格並追回已得之獎金與獎項，且得公告之。
- （二）若有違反本須知之事項，致主辦單位受有損害，得獎隊伍應負損害

賠償責任。

三、其他事項：

- (一) 參賽者未經主辦單位書面同意，不得轉讓本競賽之權利與義務。
- (二) 本同意書之解釋與適用，主辦單位保有最終解釋權，任何與此同意書有關的爭議，均依中華民國法律予以處理，並以臺灣臺北地方法院為第一審管轄法院。

立同意書人

公司名稱或團隊名稱：

團隊所有成員簽署：

中華民國 112 年 月 日

附件 7：鈺立微「eCapture 電腦視覺模組」產品租借申請書

[租借辦法]

1. 數量有限，請提早向執行單位提出申請。
2. 填寫以下【鈺立微「eCapture 電腦視覺模組」產品租借申請書】，並將同意書寄至執行單位台北市電腦公會。
3. 審核通過並收到保證金(請匯入下方帳戶)後，將於 10 個工作天內寄出鈺立微「eCapture 電腦視覺模組」產品。如使用匯款，保證金將退回原匯款之帳戶。如使用現金臨櫃匯款，請提供匯款單影本。

匯款帳戶	台北市電腦商業同業公會
匯入銀行	國泰世華銀行－敦南分行（銀行代碼：013-0534）
匯入帳號(共 14 碼)	824237999+身分證後 5 碼

4. 請於 112 年 11 月 20 日前(憑郵戳日期)將鈺立微 eCapture 電腦視覺模組寄回至執行單位台北市電腦公會。
5. 執行單位收到鈺立微 eCapture 電腦視覺模組後，確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還至申請人帳戶。
6. 執行單位聯絡窗口

收件單位	台北市電腦公會	收件地址	台北市松山區八德路三段 2 號 3 樓
收件者	劉小姐收	連絡電話	(02)25774249#836

7. 申請人、匯款人、退款之對象須為同一人。

2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽

鈺立微「eCapture 電腦視覺模組」產品租借申請書

緣申請人_____因參與「2023 第 28 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」鈺立微 AI 視覺辨識及運算組，需向鈺立微電子股份有限公司租借鈺立微「eCapture 電腦視覺模組」產品(下稱 eCapture)，並同意由台北市電腦商業同業公會(下稱台北市電腦公會)處理租借事宜及遵守下列事項：

- 一、 eCapture 租借期間：112 年 6 月 5 日(一)起至 112 年 11 月 4 日(六)止。
- 二、 eCapture 借用保證金：申請人同意以匯款方式繳交保證金新臺幣 3,000 元(產品市價約 9,000 元)用以租借 eCapture。待台北市電腦公會審核資格通過，並確認收到保證金後，預計於 10 個工作天內寄出 eCapture。
- 三、 eCapture 歸還日期：請於 112 年 11 月 20 日前(憑郵戳日期)將 eCapture 寄回至台北市電腦公會。待本會收到 eCapture 並確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還給申請人。
- 四、 申請人保證於租借期間對 eCapture 負一切保管責任，若所借 eCapture 有任何毀損、遺失，同意由台北市電腦公會沒收上開保證金作為賠償。

五、申請人資料：

學校名稱		所讀系所	
指導教授			
申請人姓名		申請人手機	
身分證後五碼		申請人 EMAIL	
eCapture 寄送地址			
保證金退還帳戶 資訊	請將帳戶影本貼於附一 資訊須包含銀行(分行資訊)、戶名、帳號		
申請人 學生證影本	請將學生證影本貼於附件一 申請人如是老師，請附身分證影本		

此致

鈺立微電子股份有限公司

台北市電腦商業同業公會

申請人：(簽名或蓋章)

指導教授：(簽名或蓋章)

中 華 民 國 1 1 2 年 月 日

